

DGSM01 SMS modul

- **Új Sim kártya:** a kártyát aktiválni kell egy szimpla mobil hívással. Szükség lesz a PIN és PUK kódokra a telepítésnél.
- **Akku töltése:** a DGSM01 modul buszra csatlakoztatásánál fel kell tölteni az akkumulátort. Ez eltarthat első alkalommal akár 14 órát is. A töltést a <Charge> led jelzi.
- LED be (zöld): minden másodpercben villog, amikor épp aktív és a Bus csatlakoztatás rendben van.
- Charge Led (sárga): Be ha az akku töltődik
- Hálózat Led (piros): villog, ha rá van csatlakoztatva a GSM hálózatra.
- Jobb GSM jel vétel érdekében helyezzük minél magasabbra a GSM modult (akár emeletre).
- Amikor feltöltött indítsuk el a konfigurációs szoftvert, keressük meg az eszközt és állítsuk be a szükséges paramétereket.
- Írjuk be a PIN kódot és a szolgáltató SMS központ számát.
- Ne írjunk be <0000>-nál más PIN kódot, ha nincs SIM kártya installálva.
- Töltsük fel az alkalmazást a Masterbe.
- Állítsuk PC aktív módba a rendszert és állítsuk be a kívánt paramétereket a DGSM01 modulon.
- Tegyük be a SIM kártyát a modulba.
- Kezdjük el az inicializálást.
- Ha rossz PIN kódot adtunk, meg a rendszer kérni fogja a PUK kódot. Az inicializálás újra indul és a rendszer a beállított PIN kódot fogja használni.
- Megadhatunk egy telefonszámot, amire a rendszer Vészjelzés üzenetet küld a Busz feszültség hiánya esetén.
- A DGSM01 kimenetet húzzuk rá egy bemenetre üzenet küldéséhez.
- Húzzunk egy kimenetet a DGSM01 modul bemenetére, ha SMS-el akarjuk vezérelni az adott kimenetet. A kívánt művelet végrehajtásához a rendszernek ismernie kell a küldő telefonszámát, és benne kell, hogy legyen a rendszer telefonkönyvében (Projekt menü).
- A telefonszámokat a nemzetközi formátumban kell megadni:
+ [ország hívó] [GSM szám 0 nélkül]: példa: +32475123456
- A kívánt művelet csak akkor hajtódik végre, ha a küldött üzenet és a kapcsolathoz megadott üzenet megegyezik. A kis és nagybetűk nem számítanak, de ügyeljünk a speciális karakterekre.
- A telefonkönyvet és a felhasznált üzeneteket külön is szerkeszthetjük a Projekt menüben.